In context testen in wagen was goed (ook tonen in presentatie)

foto’s toevoegen bij github

gebruik van videospel was goed, zeker het modden.

Meer doen met de rol van de passagier, dit is één van onze bevindingen, maar we doen er niets mee.

vermelden in reflectie of vooruitzicht naar sem 2

maar: videospel: sterke inzet op pijlen

ben je daar het juiste aan het bevragen --> belangrijkere vragen: Helpt het om te navigeren / hoe bedien je de gps (is dat niet belangrijker)

In resultaten/ conclusie meer focussen op vergelijking met echte leven/zonder pijlen rijden

"Als je op moeilijke plaatsen bent" dus mss niet altijd nodig (navigatiesysteem, moet het altijd aanwezig zijn, en niet enkel op moeilijke plaatsen zoals de gebruikers zeggen)

toevoegen aan reflectie /vooruitzicht

rol van medepassagier belangrijk --> moet dat display weg als er een passagier is.

conclusie/resultaat aanpassen

gsm achter stuur is een groot probleem, kunnen we daar iets aan doen?

meer doen met onze leuke bevindingen!!

Relatie chauffeur en medepassagier meer exploreren en ervoor zorgen dat de noden van de medepassagier ook voldaan worden. Zoal het feit dat deze wel no=afgeleid mag worden van de baan deze wel naar de navigatie en applicaties van het centraal touchscreen kan kijken.

analytischer zijn in keuzes en grafiek maken van de opties en tonen welke interacties we kunnen doen --> flow diagrammen enz

design methodology wordt goed gekaderd, goede kapstok

bronnen vermelden

uitleg --> duidelijker onze conclusies maken: design requirements, keuzes beter staven, bijdragen bij process --> ook helderder in rapport met builtin points

meer puntjes gebruiken, duidelijke starten met onderzoekspunten -> bevindingen van de testen -> conclusies/noden maken

test van scherm gebruikte andere methode, methodes goed benoemen

fix

algemene kan analyse beter --> verder specifiëren en terug gebruiken opdelen in subdivisies en succescriteria maken

fix

goed dat ideegeneratie toegelicht is, ook goed gestructureerd

spijtig dat we alles doen met stembediening maar toch nog niet getest.

interessant zien hoe we meerdere aspecten samen kunnen testen

samen testen in vooruitzicht zetten

toekomst prototypen:

betere conclusies trekken uit de test met navigatie

beter capteren als requirements en aansteek naar volgende testen

buiten keuze ook waarom vragen!

voorkeuren van gebruikers analyseren en formuleren wat de onderliggende reden is dat deze voorkeur gekozen wordt

Meer in puntjes werken test conclusie en dan want nemen we hieruit mee

quotes voor een visueel lichtere look

meerdere paragrafen en fotos